

Voting App and Social Network Jukebox with Spotify

Studiengang: BSc in Informatik | Vertiefung: Mobile Computing

Betreuer: Dr. Philipp Locher

Experte: Dr. Stéphane Barbey (Paranor Engineering AG)

Industriepartner: seerow GmbH, Solothurn

Waren Sie auch schon einmal in einer Bar oder einem Club und waren mit der Musikauswahl unzufrieden? Hätten Sie gerne Einfluss genommen? Im Rahmen dieser Bachelor Thesis wurde die Idee einer Jukebox umgesetzt, mit welcher die Gäste das Musikprogramm per App beeinflussen können.

Ausgangslage

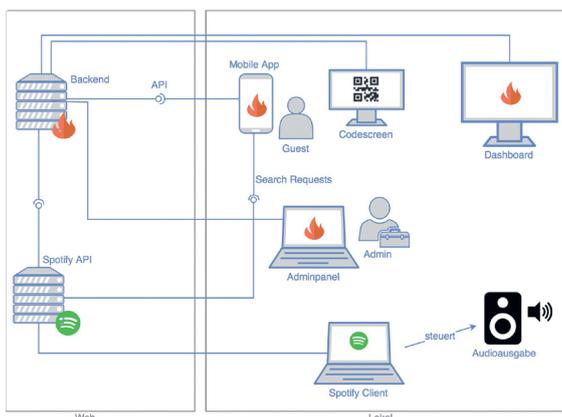
Die seerow GmbH, welche für Kunden in dieser Branche arbeitet, will eine Applikation entwickeln, bei der die Gäste die Musikauswahl mitbestimmen. Gäste sollen mit einer App Vorschläge einreichen und diese bewerten können. Die bestbewerteten Lieder sollen dann in eine Spotify Playlist übertragen werden, damit der Betreiber der Lokalität diese abspielen kann. Die App soll nebst einem passenden Musikprogramm auch zu einem sozialen Austausch führen.

Anforderungen

Zusammen mit dem Auftraggeber wurden die Anforderungen an die Applikation festgelegt. Diese umfassen unter anderem:

- Anbindung an Spotify
- Anonyme Teilnahme am Voting
- Anmeldung über Facebook, um von Vorzügen zu profitieren
- Mandantenfähigkeit (Software as a Service)

Für die Umsetzung wurde zudem gewünscht, dass in einer ersten Version die Benutzeroberfläche für den Gast als Web App im Browser implementiert wird. Dadurch muss bei Feldversuchen keine App installiert werden, was die Hemmschwelle für die Benutzung tiefer setzt.



Aufbau der Applikation

Umsetzung

Das Backend der Applikation wurde mit dem PHP Framework Laravel umgesetzt. Dieses ermöglicht Administratoren, Anlässe zu erstellen und für diese eine Spotify Playlist zu definieren. Zudem können Administratoren Codes generieren, welche die User zum Checkin verwenden.

Die Gäste können auf die Applikation mit einer mobile Web App zugreifen. Diese wurde mit Vue.js umgesetzt. In dieser Web App können sie über die Spotify API nach Songs suchen und diese vorschlagen. Alle Vorschläge werden aufgelistet und können gewählt werden. Periodisch wird der meistgewählte Song auf die zuvor definierte Playlist übertragen. Die Gäste sind anonym angemeldet, können aber durch die Anmeldung mit ihrem Facebook Account oder die Verifizierung ihrer E-Mail Adresse von Vorzügen profitieren, wie beispielsweise der Möglichkeit, den Nutzernamen frei wählen zu können.

Der Clubbetreiber kann in seiner Lokalität diese Spotify Playlist abspielen, welche durch die Abstimmung laufend ergänzt wird. Über ein Dashboard werden die Gäste über die nächsten Songs und den aktuellen Stand der Abstimmung informiert.

Fazit

Mit der entwickelten Lösung kann die seerow GmbH Feldversuche durchführen, um das Konzept zu testen. Bewährt sich das Konzept, kann eine native mobile App entwickelt werden. Durch die lose Kopplung von Front- und Backend, kann diese die bereits entwickelte API verwenden.



Robin Samuel Schmid



Übersicht des Votings auf dem Iphone