

Billiard-AI: Spielend zum Snooker-Profi

Studiengang: BSc in Informatik | Vertiefung: Computer Perception and Virtual Reality
Betreuer: Prof. Marcus Hudritsch
Experte: Andreas Dürsteler

Billard ist eine Sportart, die strategisches Denken, ein gewisses Verständnis von Physik und eine ruhige Hand erfordert. Für Anfänger ist es schwierig, in einer Spielsituation geeignete Stösse zu finden, den passenden auszuwählen und korrekt auszuführen.

Billiard-AI unterstützt den Spieler dabei.

Ausgangslage

Beim Billard muss sich der Spieler mögliche Stösse überlegen und die Kraft sowie den Winkel, mit dem die weisse Kugel angestossen werden soll, abschätzen. Was nach dem Stoss passiert, muss sich der Spieler aufgrund seiner Erfahrung im Spiel vorstellen.

Billiard-AI

Eine Kamera über dem Billardtisch nimmt kontinuierlich Bilder auf und unsere Software erkennt die Position und Farbe aller Kugeln in Echtzeit. Über einen Projektor werden dem Spieler die Kugelpositionen und Hilfestellungen zu Billardstössen direkt auf dem Tisch eingeblendet.

Durch Analyse der Spielsituation werden mögliche Stösse gefunden und deren Schwierigkeit wird anhand verschiedener Kriterien bewertet. Sowohl direkte wie auch Stösse über die Banden werden berücksichtigt und die benötigte Geschwindigkeit des Spielballs wird berechnet. Vorgeschlagen werden die Einfachsten und Erfolgsversprechendsten.

Eine Physiksimulation berechnet die Spielsituation nach dem Stoss. Der Weg jeder beteiligten Kugel wird anhand von Linien auf dem Tisch angezeigt und durch die Animation projizierter Kugeln wird der Ablauf visualisiert. Dadurch wird ersichtlich, wo welche Kugeln zusammentreffen, eingelocht werden oder zum Stillstand kommen.

Der Spieler kann den Billardqueue (Stock) an den angezeigten Linien ausrichten und die animierte Geschwindigkeit nachvollziehen, damit der Stoss gelingt. Ein Spiel wird mithilfe der Simulation über mehrere Züge geplant und dem Spieler wird eine Abfolge von Stössen präsentiert.

Er kann dank dieser Unterstützung sein strategisches Denken und die korrekte Ausführung üben. Die Simulation wurde mit real durchgeführten Stössen verglichen und es wurden minimale Abweichungen festgestellt.

Im Infinity-Spielmodus erhält der Spieler automatisch Vorschläge. Ein möglicher Stoss wird animiert angezeigt, der Spieler führt diesen mehr oder weniger erfolgreich aus und erhält einen neuen Vorschlag, sobald alle Kugeln stillstehen.

Anfänger erleben ein unterbrechungsfreies Spiel, welches durch Augmented Reality und künstliche Intelligenz bereichert wird.

Fazit

Entstanden ist ein intelligenter Billardtisch, der dem Anwender spielerisch beibringt, wie wenig Kraft ein gutes Billardspiel braucht, seinen Blick für optimale Züge schärft und deren erfolgreiche Ausführung trainiert.

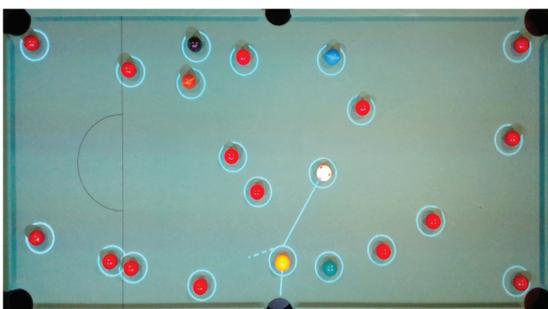
Mit Billiard-AI spielt es sich leichter und mit der Zeit besser.



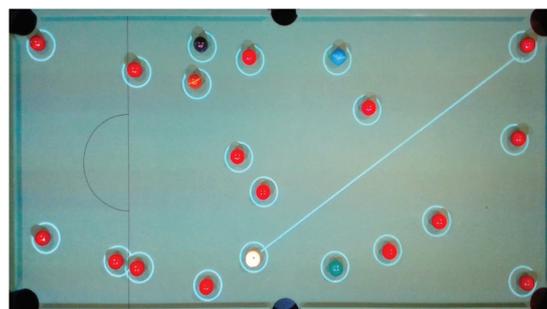
Luca Ritz



Lukas André Seglias



Spielsituation mit einem Vorschlag und erkannten Kugelpositionen.



Neuer Vorschlag für die Situation nach dem Stoss.