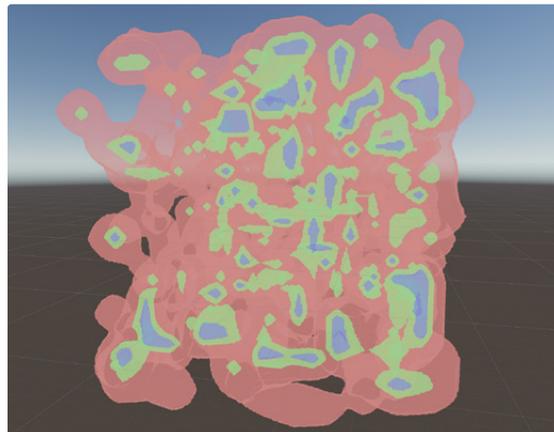


3D Zelluläre Automaten in VR

Studiengang: BSc in Informatik | Vertiefung: Computer Perception and Virtual Reality
Betreuer: Prof. Urs Künzler

Zelluläre Automaten werden in allen Wissenschaftsbereichen zur Modellierung von Simulationen benutzt. Meine Arbeit erforscht das Potenzial von Virtual Reality (VR) um komplexe 3D-zelluläre Automaten intuitiv darzustellen und interaktiv zu gestalten.

Das Projekt „3D Zelluläre Automaten in VR“ zielt darauf ab, die faszinierende Welt der zellulären Automaten durch eine intuitiv bedienbare und immersive Virtual-Reality-Anwendung zugänglich zu machen. Die Anwendung ermöglicht die Visualisierung und Manipulation von dreidimensionalen zellulären Automaten, die den Nutzern eine spielerische und bildhafte Einführung in dieses komplexe Konzept bieten soll. Das Endergebnis ist ein interaktives und lehrreiches Werkzeug, das die Nutzer einlädt, die Prinzipien und das Verhalten von 3D-zellulären Automaten in einem virtuellen Raum zu entdecken und damit zu experimentieren. Durch die Einbindung von Virtual Reality wird ein innovativer Zugang zu diesem spannenden Themenbereich geschaffen, der Nutzern ermöglicht, spielerisch ihr Verständnis zu vertiefen.



Roger Lüthi
r.luethi.public@gmail.com

